

Háromrétegű webes alkalmazásfejlesztése

Készítette: Patonai Szabolcs 2004. őszi félév
Konzulens: Szőke Ákos

Feladat:

Napjainkban széles körben elterjedőben van a webes felületű alkalmazások használata és ezen belül is az e-buisness azaz az elektronikus kereskedelem amit egy úgynevezett három rétegű webes architektúrával valósíthatunk meg.

A félév során egy ilyen webes alkalmazás rendszerspecifikációjának kialakítása volt a cél.

Félév elméleti alapozása:

A félév kezdeteként magával az UML-lel mint leíró nyelvvel ismerkedtem meg, ehhez segítségemre volt az UML Distilled Second Edition illetve az Applying UML And Patterns című könyv.

Modellező eszközül a Rational Rose 2000 et választottuk, de mint utóbb kiderült ez a szoftver nem ismeri a ma használatos UML jelölésrendszert teljesen, így végül is a Rational XDE-vel készítettem el a rendszertervet.

A szoftver megismeréséhez a Visual Modelling With Rational Rose c. Könyvet tanulmányoztam át.

Félév gyakorlata:

A szoftver kezdeti megismerése után , kitűztük a következő félévben megvalósítandó program alappilléreit, ami alapján elkezdhettem készíteni az UML alapú modellt.

A modell első részeként egy Use Case diagramot kellett készítenem ami bemutatja az implementálásra kerülő szoftver fő funkcióit , de csak egy magas absztrakt szinten.

Ezeknek a funkcióknak a leírására kétféle mód létezik:

Az első a *forgatókönyv (Flow of events)*, amikor is informálisan írjuk le a use case lépéseit a program normál végrehajtása során, majd pedig az esetleges alternatív hibás rendszerállapotokat definiáljuk.

A második módszer a *szekvencia diagram*, ami egy formális leírást takar, és az egészet eseményfolyamot egy időskálára helyezi el.

Ezután a fogalmi modell megalkotása kövekezik (conceptual modell), ahol is absztrakt, az implementációtól független osztályok megalkotása következik, amit az iterációs inkrementális fejlesztés során valódi osztállyá alakítunk át.

Következő félév feladatai:

Első feladatom az implementációtól függő tervek elkészítése. Ennek keretében részletes osztálydiagramok, komponens diagramok, aktivitás diagramokat fogok megtervezni. Ezt követően a tényleges implementációra kerül sor, melynek megvalósítása IBM WebSphere alkalmazás szerveren, DB2 adatbázissal történik.