

# Szoftver követelmények fejlesztését segítő alkalmazás készítése (WorkItOut)

## Önálló laboratórium feladat összefoglalója (1 félév)

Németh Attila (C97M8Z)

Konzulens: Szőke Ákos

**BME Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék**  
**Informatikai infrastruktúra tervezése szakirány, 2005/2006. I. félév**

### **Feladat:**

Egy olyan program készítése a cél, ami nyomon követi a feladatokat a megfogalmazástól, egészen a feladatok elkészültéig és elfogadásáig. A feladatmegoldásban résztvevőket dinamikusan nyilvántartja. A program szerver-kliens felépítésű, egyszerre több kliens szimultán kezelésével. A kliens „fat client”, tehát ő végzi a számításokat, adatok feldolgozását; a szervernek csak a tárolni kívánt adatokat küldi el.

### **A félév során elvégzett feladatok:**

A félév kezdeteként megismerkedtem a használni kívánt fejlesztőkörnyezettel és alkalmazásokkal. Név szerint a .NET keretrendszerrel, a Microsoft Visual Studio 2003 C# nyelvvel és a Microsoft SQL Server 2005-tel. A követelmény specifikáció kidolgozásához szükséges volt az UML ismereteim felfrissítésére is. Ez után következhetett a feladat elemzése, a megvalósítás részlépésekre bontása (Analízis).

1. Igényfelmérés, információgyűjtés, annak meghatározása, hogy mely felhasználók, milyen feladatokat akarnak végezni. (Admin – feladata új felhasználók felvétele, szerepkörök beállítása; Elemző – Szoftverfejlesztésen belül a külön-külön megvalósítandó részfeladatokat szabja meg, viszi be a nyilvántartásba; Fejlesztő – A nyilvántartásból veszi ki a megvalósítandó feladatát, és ennek elkészültével jelzi, hogy készen van.)
2. Felhasználói felület tervezése. A feladat szempontjából célszerű, a felhasználói igényeknek megfelelő, felhasználói felület kialakítása. (Bejelentkező képernyő, minden szerepkörhöz a neki megfelelő felület)
3. Az adatbázis tervezése, elkészítése.
4. Futási feladat kialakítása. Az alkalmazásnak a C# és a MSSQL eszközeinek, lehetőségeinek figyelembe vételével való megtervezése.
5. Megvalósítás C# nyelven.

### **Következő félév feladatai:**

1. 3 rétegű architektúra (alkalmazás szerver beiktatása)
2. Statisztikai kimutatások (pl. feladat darabszám, feladatok elvégzési idejének eloszlása)
3. Riportolási lehetőség (pl. Crystal Report alkalmazása)
4. Felhasználók üzeneteket küldhetnek egymásnak az egyes feladatokkal kapcsolatban
5. Az elemző és a fejlesztő figyelmeztetéseket kapnak a határidő túllépésénél
6. Üzenet és/vagy email küldése a feladatok állapotának módosulásakor
7. A felhasználók dolgát megkönnyítendő Tooltip alkalmazása vezérlőkön