

Forgatókönyv modul készítése a Hidenets projekthez

Önálló laboratórium I félév.

A félév során először megismerkedtem a Hidenets projekttel, majd azon belül részletesebben a platoon szekcióval. Megismertem az egyetem feladatkörét, és megértettem az egyetem által kigondolt feladat korlátait.

Részletesebben foglalkoztam a forgatókönyv létrehozásának a kérdéseivel. Elkezdtem az adatstruktúra tervezését és a grafikus forgatókönyv megírását.

A grafikus programnak tudnia kell:

- Különböző típus utakat kezelnie.
- Paramétereit módosítani.
- Az utakat később szerkeszteni.
- A teherautó adatainak a kezelésére.
- A megtalálni a kezdő és a végpont közötti legrövidebb utat (legkisebb ugrásszámút).
- Egyszerű használhatóság.
- A többnyelvűség lehetősége.

Az adatstruktúráról:

- XML alapú.
- Minden egyes útnak benne kell lennie.
- Optimalizációs lehetőségek megadása.
- Teherautó adatai és a forgatókönyv egy fájlba kerül.

A félév végére elkészült egy működő grafikus forgatókönyv szerkesztő, illetve az adatstruktúra is.

A félévén végi beszámoló során elhangzott kritikák beépítésre kerülnek majd a projektbe:

- Egy térkép és több teherautó szimulációja.
- Külön térképszerkesztés
- Ehhez szükséges az adatstruktúrának változtatás.